Guía de Estudio: Abstract y Virtual

1. ¿Cuáles son las diferencias entre sobrecargar (overload) y sobrescribir (override) un método?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Criterio** | **Sobrecargar / Overload** | **Sobrescribir / Override** |
| Firma (Diferencias o no diferencias en las firmas) |  |  |
| Ubicación (Misma clase / Clases diferentes) |  |  |
| Tiempo de resolución (Compilación /  Ejecución) |  |  |
| Tipo objeto / Tipo Referencia (¿Qué determina cuál implementación se utilizará?) |  |  |

1. Si quiero declarar un método que **pueda** ser sobrescrito en las clases derivadas, ¿qué modificador debo usar?

1. Si quiero declarar un método que **deba** ser sobrescrito en las clases derivadas, ¿qué modificador debo usar?

1. Las clases no-abstractas que derivan de una clase abstracta, ¿**deben** implementar **todos** sus métodos abstractos?

1. Las clases abstractas que derivan de una clase abstracta, ¿**deben** implementar **todos** sus métodos abstractos?

1. ¿Se pueden declarar miembros abstractos en clases no-abstractas?

1. ¿Para sobrescribir un método se debe heredar de una clase abstracta?

1. Llenar los campos de la siguiente tabla con SÍ o NO según corresponda.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo de Clase** | **Puede heredar de otras clases** | **Puede heredarse**  **de ella** | **Puede ser instanciada** |
| ***normal (sin modificadores)*** |  |  |  |
| ***abstract*** |  |  |  |
| ***sealed*** |  |  |  |
| ***static*** |  |  |  |